

AL 0 - REVISIONS D'ALGÈBRE LINEAIRE

1 Espaces vectoriels

\mathbb{K} désigne \mathbb{R} ou \mathbb{C} .

⊠ Espace vectoriel

On appelle **espace vectoriel** sur \mathbb{K} tout ensemble E muni d'une loi interne notée $+$ et d'une loi externe notée \cdot telles que :

★ La loi $+$ vérifie les propriétés suivantes :

$$\rightsquigarrow \forall (x, y, z) \in E^3, x + (y + z) = (x + y) + z \quad (\text{associativité})$$

$$\rightsquigarrow \forall (x, y) \in E^2, x + y = y + x \quad (\text{commutativité})$$

$\rightsquigarrow \exists ! e \in E, \forall x \in E, x + e = x$. On note 0_E ou plus simplement 0 cet élément, appelé *élément neutre*.

$\rightsquigarrow \forall x \in E, \exists ! x' \in E, x + x' = e$. On note $-x$ cet élément, appelé *opposé* de x .

★ La loi externe \cdot vérifie les propriétés suivantes :

$$\forall (\lambda, \mu) \in \mathbb{K}^2, \forall (x, y) \in E^2 :$$

$$\rightsquigarrow (\lambda + \mu) \cdot x = \lambda \cdot x + \mu \cdot x$$

$$\rightsquigarrow \lambda \cdot (x + y) = \lambda \cdot x + \lambda \cdot y$$

$$\rightsquigarrow \lambda \cdot (\mu \cdot x) = (\lambda\mu) \cdot x$$

$$\rightsquigarrow 1 \cdot x = x$$

Remarque : On vérifie rarement l'ensemble de ces axiomes pour montrer que l'on a un espace vectoriel. Généralement, il suffit de montrer que l'ensemble est un sous-espace vectoriel d'un espace vectoriel connu...

⊠ Sous-espace vectoriel

• Définition :

Soient E un \mathbb{K} -espace vectoriel et $F \subset E$. F est un **sous-espace vectoriel** de E si :

$$\star 0_E \in F$$

$$\star \forall (x, y) \in F^2, \forall \lambda \in \mathbb{K}, \lambda \cdot x + y \in F$$

• Sous-espace vectoriel engendré par une partie A :

Soit A une partie d'un espace vectoriel E . L'intersection de tous les sous-espaces vectoriels de E contenant A s'appelle le **sous-espace vectoriel engendré par A** . On le note $\text{Vect}(A)$.

$\text{Vect}(A)$ est l'ensemble des combinaisons linéaires des éléments de A , c'est-à-dire :

$$x \in \text{Vect}(A) \Leftrightarrow \left(\exists n \in \mathbb{N}^*, \exists (x_1, \dots, x_n) \in A^n, \exists (\lambda_1, \dots, \lambda_n) \in \mathbb{K}^n, x = \sum_{i=1}^n \lambda_i x_i \right)$$

Méthode : Pour montrer qu'une partie F de \mathbb{R}^n définie par une ou plusieurs équation(s) est un sous-espace vectoriel de \mathbb{R}^n , on part de la ou des équation(s) et on montre que tout vecteur de F s'écrit comme une combinaison linéaire de vecteurs fixés de \mathbb{R}^n qui forment une famille \mathcal{B} ; on a alors $F = \text{Vect}(\mathcal{B})$.

Exemple : $F = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 / x + y + z = 0\}$.

$$(x, y, z) \in F \Leftrightarrow z = -x - y \Leftrightarrow (x, y, z) = (x, y, -x - y) \Leftrightarrow (x, y, z) = x(1, 0, -1) + y(0, 1, -1).$$

Ainsi, $F = \text{Vect}\{(1, 0, -1), (0, 1, -1)\}$, est un sous-espace vectoriel de \mathbb{R}^3 .

Inutile dans ce cas de vérifier les axiomes de définition d'un sous-espace vectoriel...

• **Somme de sous-espaces vectoriels :**

Soient F_1 et F_2 deux sous-espaces vectoriels d'un espace vectoriel E . On note

$$F_1 + F_2 = \{x \in E / \exists (x_1, x_2) \in F_1 \times F_2, x = x_1 + x_2\}$$

$F_1 + F_2$ est un sous-espace vectoriel de E appelé **somme de F_1 et F_2** .

Si $F_1 \cap F_2 = \{0_E\}$, on dit que F_1 et F_2 sont en **somme directe**, et on note $F_1 \oplus F_2$ au lieu de $F_1 + F_2$.

Si $F_1 \oplus F_2 = E$ on dit que F_1 et F_2 sont **supplémentaires**.

☒ **Familles de vecteurs**

• **Famille libre :**

Soit $\{x_1, \dots, x_n\}$ une famille de vecteurs de E . On dit que la famille est **libre** si :

$$\forall (\lambda_1, \dots, \lambda_n) \in \mathbb{K}^n, \left(\sum_{i=1}^n \lambda_i x_i = 0 \Rightarrow \forall i \in \llbracket 1, n \rrbracket, \lambda_i = 0 \right).$$

Si une famille n'est pas libre, elle est **liée**.

• **Famille génératrice :**

Soit $A = \{x_1, \dots, x_n, \dots\}$ une famille de vecteurs de E (finie ou infinie). On dit que la famille est **génératrice de E** si $\text{Vect}(A) = E$.

Si E admet une famille génératrice finie, on dit qu'il est **de dimension finie**.

• **Base :**

On appelle **base de E** toute famille libre et génératrice de E .

Propriété : Tout vecteur de E s'écrit de façon unique comme une combinaison linéaire de vecteurs d'une base donnée (à l'ordre près des termes).

Théorème : Tout espace vectoriel $E \neq \{0\}$ admet au moins une base.

☒ **Dimension finie**

• **Théorème :**

Si E est un espace vectoriel de dimension finie, alors toutes ses bases ont le même cardinal, appelé **dimension de E** , noté $\dim(E)$.

• **Propriétés :**

Si E est un espace vectoriel de dimension $n \in \mathbb{N}^*$, alors :

- ✓ Toute famille libre est de cardinal au plus n ;
toute famille libre de cardinal n est une base de E .

Remarque : toute famille de cardinal strictement supérieur à n est liée.

- ✓ Toute famille génératrice est de cardinal au moins n ;
toute famille génératrice de cardinal n est une base de E .

• **Formule de Grassmann :**

Soient F et G deux sous-espaces vectoriels de dimension finie d'un espace vectoriel E . Alors on a :

$$\dim(F + G) = \dim(F) + \dim(G) - \dim(F \cap G)$$

• **Sous-espaces supplémentaires :**

Si E est un espace vectoriel de dimension finie n alors tout sous-espace vectoriel de dimension $p \leq n$ admet un supplémentaire de dimension $n - p$.

Si F et G sont deux sous-espace vectoriels de E , alors les propositions suivantes sont équivalentes :

- (1) $E = F \oplus G$
- (2) $F \cap G = \{0\}$ et $\dim(E) = \dim(F) + \dim(G)$
- (3) $E = F + G$ et $\dim(E) = \dim(F) + \dim(G)$

2 Applications linéaires

☒ Application linéaire

- **Définition :**

Une application f entre deux \mathbb{K} -espaces vectoriels E et F est une **application linéaire** si :

$$\forall (x, y) \in E^2, \forall \lambda \in \mathbb{K}, f(\lambda \cdot x + y) = \lambda \cdot f(x) + f(y)$$

L'ensemble des applications linéaires de E dans F se note $\mathcal{L}(E, F)$.

- **Vocabulaire :**

↪ Si $E = F$ une application linéaire est appelée un **endomorphisme** ; on note $\mathcal{L}(E)$ l'ensemble des endomorphismes de E .

↪ Si une application linéaire est bijective on dit que c'est un **isomorphisme**.

↪ Si $E = F$, un isomorphisme est appelé un **automorphisme**.

☒ Caractéristiques

- **Noyau :**

On appelle **noyau** de $f \in \mathcal{L}(E, F)$ le sous-espace vectoriel de E défini par :

$$\text{Ker}(f) = \{x \in E / f(x) = 0_F\}$$

Méthode : Si E est de dimension finie, pour déterminer le noyau d'une application linéaire f , on résout l'équation $f(x) = 0$.

Exemple : Soit $f : \begin{cases} \mathbb{R}^3 & \rightarrow \mathbb{R}^3 \\ (a, b, c) & \mapsto (a + b, b + c, a + 2b + c) \end{cases}$

$$(a, b, c) \in \text{Ker}(f) \Leftrightarrow \begin{cases} a + b = 0 \\ b + c = 0 \\ a + 2b + c = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} a = -b \\ c = -b \end{cases} \Leftrightarrow (a, b, c) \in \text{Vect}((-1, 1, -1))$$

- **Image :**

On appelle **image** de $f \in \mathcal{L}(E, F)$ le sous-espace vectoriel de F défini par :

$$\text{Im}(f) = \{y \in F / \exists x \in E, f(x) = y\}$$

Méthode : Si (e_1, \dots, e_n) est une base de E , alors $\text{Im}(f) = \text{Vect}(f(e_1), \dots, f(e_n))$.

- **Propriétés :**

↪ $f \in \mathcal{L}(E, F)$ est injective si, et seulement si $\text{Ker}(f) = \{0_E\}$.

↪ $f \in \mathcal{L}(E, F)$ est surjective si, et seulement si $\text{Im}(f) = F$.

↪ Si E et F sont de dimensions finies, avec $\dim(E) = \dim(F)$ alors, pour $f \in \mathcal{L}(E, F)$:
 $(f \text{ injective}) \Leftrightarrow (f \text{ surjective}) \Leftrightarrow (f \text{ bijective})$.

☒ Rang

Soit $f \in \mathcal{L}(E, F)$, où E est de dimension finie.

- **Définition :**

On appelle **rang** de f , et on note $\text{rg}(f)$, l'entier $\dim(\text{Im}(f))$.

- **Théorème du rang :**

$$\dim(E) = \text{rg}(f) + \dim(\text{Ker}(f))$$

⊠ **Matrice d'une application linéaire**

E et F sont des \mathbb{K} -espaces vectoriels de dimensions finies, avec $\dim(E) = p$ et $\dim(F) = n$; on note $\mathcal{B} = \{e_1, \dots, e_p\}$ et $\mathcal{B}' = \{\varepsilon_1, \dots, \varepsilon_n\}$ des bases de E et F respectivement. Soit $f \in \mathcal{L}(E, F)$.

• **Définition :**

On appelle **matrice de f relativement aux bases \mathcal{B} et \mathcal{B}'** la matrice de $\mathcal{M}_{np}(\mathbb{K})$ dont les colonnes sont les coordonnées dans la base \mathcal{B}' des vecteurs de la base \mathcal{B} , c'est-à-dire, si on note

pour tout $j \in \llbracket 1, p \rrbracket$, $f(e_j) = \sum_{i=1}^n a_{ij} \varepsilon_i$:

$$\text{mat}_{\mathcal{B}, \mathcal{B}'}(f) = \begin{pmatrix} a_{11} & \cdots & a_{1j} & \cdots & a_{1p} \\ \vdots & & \vdots & & \vdots \\ a_{i1} & \cdots & a_{ij} & \cdots & a_{ip} \\ \vdots & & \vdots & & \vdots \\ a_{n1} & \cdots & a_{nj} & \cdots & a_{np} \end{pmatrix}$$

Remarque : Lorsque $\mathcal{B} = \mathcal{B}'$, on parle de **matrice de f dans la base \mathcal{B}** , et on note $\text{mat}_{\mathcal{B}}(f)$.

• **Propriété :**

En notant X la matrice colonne des coordonnées dans \mathcal{B} d'un vecteur x de E , Y la matrice colonne des coordonnées dans \mathcal{B}' de $f(x)$ et M la matrice de f relativement aux bases \mathcal{B} et \mathcal{B}' , on a :

$$Y = MX$$

⊠ **Changement de base**

On considère deux bases \mathcal{B} et \mathcal{B}' d'un espace vectoriel E de dimension finie.

• **Matrice de passage :**

On appelle **matrice de passage de \mathcal{B} à \mathcal{B}'** la matrice de l'application identité Id_E relativement aux bases \mathcal{B}' et \mathcal{B} : $P_{\mathcal{B}, \mathcal{B}'} = \text{mat}_{\mathcal{B}', \mathcal{B}}(\text{Id}_E)$.

C'est la matrice dont les colonnes sont formées par les coordonnées dans la base \mathcal{B} des vecteurs de \mathcal{B}' .

• **Changement de base pour un vecteur**

Soient $x \in E$, X la matrice colonne des coordonnées de x dans \mathcal{B} et X' la matrice colonne des coordonnées de x dans \mathcal{B}' . On a :

$$X = P_{\mathcal{B}, \mathcal{B}'} X'$$

Remarque : On a : $P_{\mathcal{B}', \mathcal{B}} = P_{\mathcal{B}, \mathcal{B}'}^{-1}$.

• **Changement de base pour un endomorphisme :**

Soient $f \in \mathcal{L}(E)$, M la matrice de f relativement à la base \mathcal{B} , M' la matrice de f relativement à la base \mathcal{B}' , et P la matrice de passage de \mathcal{B} à \mathcal{B}' . On a :

$$M' = P^{-1}MP$$