

## Math. - CC 2 - S1 - Algèbre

vendredi 24 novembre 2017 - Durée 1 h

---

Toutes les réponses seront justifiées. La notation tiendra compte du soin apporté à la rédaction.

### Exercice 1

Soient les suites réelles  $(u_n)$ ,  $(v_n)$  et  $(w_n)$  définies par :

$$(u_0, v_0, w_0) = (1, 1, -1) \quad \text{et} \quad \forall n \in \mathbb{N}, \begin{cases} u_{n+1} = u_n - v_n + w_n \\ v_{n+1} = -u_n + v_n + w_n \\ w_{n+1} = -u_n - v_n + 3w_n \end{cases}$$

1. Montrer que la matrice  $A = \begin{pmatrix} 1 & -1 & 1 \\ -1 & 1 & 1 \\ -1 & -1 & 3 \end{pmatrix}$  est diagonalisable, et la diagonaliser.
  2. Déterminer la matrice  $A^n$ , pour tout  $n \in \mathbb{N}$ .
  3. Expliciter les termes  $u_n$ ,  $v_n$  et  $w_n$  en fonction de  $n \in \mathbb{N}$ .
- 

### Exercice 2

$E$  désigne un espace vectoriel de dimension  $n \in \mathbb{N}^*$ .

1. Soit  $p$  un projecteur de  $E$ .
  - a. Montrer que  $\text{Im}(p)$  et  $\text{Ker}(p)$  sont supplémentaires dans  $E$ .
  - b. Montrer que le spectre de  $p$  est  $\{0, 1\}$ , et déterminer ses espaces propres.
  - c. En déduire que  $\text{Tr}(p) = \text{rg}(p)$  (où  $\text{Tr}(p)$  désigne la trace de  $p$ ).
  - d. Soit  $u$  un endomorphisme de  $E$  tel que  $\text{Tr}(u) = \text{rg}(u)$ .  $u$  est-il nécessairement un projecteur ?
2. Soit  $u$  un endomorphisme de  $E$  de rang 1.
  - a. Montrer qu'il existe une base  $\mathcal{B}$  de  $E$  telle que la matrice de  $u$  dans  $\mathcal{B}$  est de la forme :

$$\text{Mat}_{\mathcal{B}}(u) = \begin{pmatrix} 0 & \cdots & 0 & a_1 \\ 0 & \cdots & 0 & a_2 \\ \vdots & & \vdots & \vdots \\ 0 & \cdots & 0 & a_n \end{pmatrix} \in M_n(\mathbb{R}), \quad \text{où } a_1, a_2, \dots, a_n \text{ sont des réels}$$

- b. Montrer que  $u$  est diagonalisable si, et seulement si la trace de  $u$  est non nulle.
- c. On suppose que  $\text{Tr}(u) = \text{rg}(u)$ . Montrer que  $u$  est un projecteur.
- d. Soit la matrice  $A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & -1 \\ 1 & 1 & -1 \\ 1 & 1 & -1 \end{pmatrix}$ . Justifier sans calcul que  $A$  est la matrice d'un projecteur, puis en donner les éléments caractéristiques.

**Fin de l'énoncé d'algèbre**